Fiche de personnage

Je suis _____ du clan _____.
Nous sommes sédentaires/nomades et notre chef s'appelle _____ . Mes amis trouvent que je suis _____ ,
_____, _____, _____ .
(choisissez 4 mots clés qui définissent votre personnage dans la liste page 4, ou inventez en d'autres)

Savoir:
Astuce:
Corps:
Charisme:

Compétences de base:

- **se battre avec un adversaire,** lancer 3d6+CORPS, difficulté 15. Si vous réussissez, vous faites perdre une carte à votre adversaire jusqu'à ce qu'il soit soigné. Si vous échouez, c'est vous qui perdez une carte jusqu'à ce que vous soyez soignés.
- **interroger les esprits, le clan, sa mémoire ancestrale,** lancer 3d6+SAVOIR, difficulté 15. Vous pouvez alors piocher SAVOIR+2 cartes, et en garder une qui permet de résoudre la situation.
- **repérer quelque chose, bricoler un petit objet,** lancer 3d6+ASTUCE, difficulté 15.
- **convaincre quelqu'un,** lancer 3d6+CHARISME, difficulté 15.

Cartes de personnage :

Piochez 6 cartes généralistes et choisissez en quatre. Puis piochez 4 cartes de spécialiste et choisissez en deux (chaman, guerrier, sorcier, cueilleur ...)

Nom de carte généraliste	Personnalisation (indiquez ici ce qu'elle représente pour votre personnage)	Utilisations notoires (indiquez ici des utilisations particulièrement réussies qui font votre légende)

Nom de carte spécialiste	Personnalisation (indiquez ici ce qu'elle représente pour votre personnage)	Utilisations notoires (indiquez ici des utilisations particulièrement réussies qui font votre légende)